

# Sentencia if-elif-else

La sentencia *if-elif-else* se utiliza para manejar múltiples condiciones. Se puede tener una cantidad ilimitada de sentencias *elif* (abreviatura de “*else if*”) para verificar varias condiciones. El bloque *else* es opcional y se ejecuta solo si ninguna de las condiciones anteriores es verdadera.

El siguiente código evalúa la variable `num`, que tiene el valor 1, y utiliza una serie de condiciones *if-elif-else* para determinar cuál mensaje imprimir:

- Si `num` es igual a 1: Se imprime `print(“El numero es 1”)`.
- Si `num` no es 1 pero es igual a 2: Se imprime `print(“El numero es 2”)`.
- Si `num` no es 1 ni 2 pero es igual a 3: Se imprime `print(“El numero es 3”)`.
- Si `num` no es 1, 2, ni 3 pero es igual a 4: Se imprime `print(“El numero es 4”)`.
- Si `num` no coincide con ninguno de los valores anteriores (1, 2, 3, o 4): Se imprime `print(“El numero no es 1, 2, 3 ni 4”)`.
- Dado que `num` es 1, se imprimirá “El numero es 1”.

```
# Sintaxis:
# if condición:
#     Bloque de código...
# elif condición:
#     Bloque de código...
# ...Resto de sentencias elif...
# ...
# else:
#     Bloque de código...

num = 1
if num == 1:
    print("El numero es 1")
elif num == 2:
    print("El numero es 2")
elif num == 3:
    print("El numero es 3")
elif num == 4:
```

```
    print("El numero es 4")  
else:  
    print("El numero no es 1, 2, 3 ni 4")
```

El numero es 1